-Calendar : 시스템에서 날짜를 취득.  
날짜, 시간은 기본적으로 컴퓨터에서 받아옴. 타임존, 지역 등도 취득 가능하나 일반적으로 컴퓨터 시간 기준으로 사용.  
 Calendar c = Calendar.get.Instance();  
 ① 에 의해 컴퓨터에 시간 요청  
 ② 시간 정보를 전달  
 ③ 캘린더 객체 취득

-Calendar 메소드  
1) 연  
System.out.println(c.get(Calendar.YEAR));  
2) 월  
System.out.println(c.get(Calendar.MONTH) + 1);  
3) 일  
System.out.println(c.get(Calendar.DATE));  
4) 시(12시간 기준)  
System.out.println(c.get(Calendar.HOUR));  
5) 시(24시간 기준)  
System.out.println(c.get(Calendar.HOUR\_OF\_DAY));  
6) 오전(1) 오후(0) - 오전이다 : TRUE(1), 오전이 아니다 : FALSE(0)  
System.out.println(c.get(Calendar.AM));  
7) 오전(0) 오후(1)  
System.out.println(c.get(Calendar.AM\_PM));  
8) 분  
System.out.println(c.get(Calendar.MINUTE));  
9) 초  
System.out.println(c.get(Calendar.SECOND));  
10) 요일(주 [n]번째 날 : 일요일[1] ~ 토요일[7] )  
System.out.println(c.get(Calendar.DAY\_OF\_WEEK));

-Scanner : 시스템의 입력 데이터를 취득. 보편적으로 nextLine을 씀.  
 Scanner sc = new Scanner(System.in); // 입력요청

-Scanner 메소드  
1) nextLine() : 한줄을 받아오겠다. -> 다음 엔터까지. 남아있는 엔터 취득(누적되어 있는 것을 초기화하는 행위)  
System.out.println(sc.nextLine());  
2) nextInt() : 다음 숫자를 받아오겠다.  
System.out.println(sc.nextInt());  
3) next() : 다음 한 단어를 받아오겠다. -> 공백전까지  
System.out.println(sc.next());